



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ ДО

«Севастопольская станция юных техников»

В.С.Домашенко

2019г.

Положение об Открытом межрегиональном VR/AR хакатоне «VR Crimea» в городе Севастополе

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов Открытом межрегиональном VR/AR хакатоне «VR Crimea» в городе Севастополе (далее – Хакатон).
- 1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.
- 1.3. Хакатон – соревновательное мероприятие на котором специалисты в разных областях разработки (программирование, 3D моделирование, тимлид) сообща работают над поиском решений какой-либо проблемы и реализации своих идей-проектов.

2. Цели Хакатона

- 2.1. Стимулирование обучающихся из детских технопарков «Кванториум» в направлении разработки и генерации собственных решений.
- 2.2. Создание площадки для обмена опытом начинающих разработчиков и экспертов.
- 2.3. Популяризация технологий AR/VR направления и создания современного контента.

3. Термины и определения

- 3.1. Хакатон – соревновательное мероприятие, на котором участники совместно работают над поиском решений конкретной проблематики и реализации своих идей-проектов.
- 3.2. Участник – дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором или Партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников 12-18 лет.
- 3.3. Команда – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

3.4. Победители – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из Номинаций в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

3.5. Результат – продукт, полученный в результате командной работы участников:

3.5.1. Для начального уровня результат: создание и проведение презентации проекта, умение использовать проектный подход в команде

3.5.2. Для продвинутого уровня результат: базовое 3D моделирование, умение создавать AR/VR приложения на игровом движке, работа с фото/видео 360.

3.5.3. Одна Команда вправе представить только один Результат.

3.6. Задание – задание, необходимое к выполнению Командами в указанный срок. Задание заключается в создании Результата.

3.7. Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора и независимые эксперты.

4. Организатор Хакатона

4.1. Организатор Хакатона — Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Севастопольская станция юных техников» (Детский технопарк «Кванториум») (далее – Организатор).

4.2. Промышленный партнер Хакатона — ООО «Мост-Информ» (г. Севастополь).

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с 15 по 18 марта 2019 г.

5.2. Подача предварительной заявки (на фирменном бланке организации с подписью руководителя и печатью) и электронная регистрация на участие в Хакатоне осуществляется до 18:00 21 февраля 2019 г. на электронную почту e.marinenko@kv92.ru

6. Порядок участия в Хакатоне

6.1. Регистрация прибывших Участников осуществляется 15.03.2019 г. с 10:00 до 18:00 на площадке проведения Хакатона.

6.2. Работа происходит в командах. На Хакатоне команды вправе выбирать тему проекта в рамках трека самостоятельно.

6.3. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.4. Руководителю команды необходимо для каждого участника (ребенка) получить у родителей и привезти с собой:

6.4.1. Письменное согласие на обработку персональных данных;

6.4.2. Письменное разрешение на участие в фото и видеосъемке во время проведения хакатона и участия в культурной программе.

7. Треки (направления) Хакатона

7.1. На Хакатоне предусмотрены следующие направления:

- Culture (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности в деятельность музейных комплексов и объектов культурного наследия).
- Smart City (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности с целью развития городской инфраструктуры с использованием инновационных решений).
- Edutainment (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности с целью расширения и улучшения образовательных услуг).

8. Порядок и критерии оценки результатов

8.1. Критерии оценки результатов и определения квалификационного уровня команд Хакатона:

- начальный уровень - презентация концепции идеи и её реализации;
- продвинутый уровень: презентация демо-приложений.

8.2. Оценка Результатов работ Участников осуществляется членами Экспертного жюри по 10-балльной шкале в соответствии с критериями:

8.2.1. В первую очередь оценивается проблематика и идея проекта;

8.2.2. Во вторую очередь оценивается презентация или демонстрация прототипа проекта;

8.2.3. В третью очередь оценивается командная работа и взаимодействие между командами.

8.3. Команды участники могут претендовать на 1, 2 и 3 место в начальном уровне и 1, 2 и 3 место в продвинутом уровне. Отдельно предусмотрены призы «Зрительских симпатий» и «Самая смелая идея».

9. Техническое и программное обеспечение Хакатона

9.1. Оборудование в наличии:

- HTC Vive (3 шт.);
- HTC Vive Pro (2 шт.);
- Oculus Rift (1шт.);
- Samsung Gear VR + телефон (2 шт.);
- Homido + телефон (5 шт.);
- Oculus GO (1 шт.);
- Камеры 360 (2 шт.);
- Планшеты (2 шт.);
- Microsoft HoloLens (1 шт.);
- Epson VT300 (1 шт.);
- Epson VT350 (1 шт.);
- Компьютеры (не более 2 шт. на команду).

9.2. Профильное программное обеспечение:

- Blender;
- 3Ds Max;
- Unity;
- Unreal Engine;

- Google Sketchup;
- Simlab Composter.

9.3. Дополнительное программное обеспечение привозится участниками самостоятельно.

10. Расходы участников Хакатона

10.1. Организатор Хакатона не покрывает никаких затрат участников (проживание, проезд и питание осуществляется за счёт участников Хакатона).

11. Контакты

11.1. По вопросам положения и проведения Хакатона, регистрации участников:

Педагог дополнительного образования

Олег Иванов тел: +7925-37-50-636

11.2. По вопросам культурной программы, расселения, трансфера:

Педагог дополнительного образования

Мариненко Екатерина тел: +7978-12-44-507