



**ПЕРВЫЙ ОТКРЫТЫЙ МЕЖРЕГИОНАЛЬНЫЙ
VR/AR ХАКАТОН В СЕВАСТОПОЛЕ «VR CRIMEA»**

Севастополь 2019



Уважаемые друзья!

Приглашаем вас посетить Первый открытый межрегиональный VR/AR хакатон в Севастополе «VR Crimea».

Мероприятие пройдет с 15 по 18 марта 2019 года на базе Детского технопарка «Кванториум» (г. Севастополь). Вас ждет увлекательная образовательная и интересная культурная программа.

В образовательной программе предусмотрены открытые лекции от промышленных партнеров по направлениям: разработка VR проектов, разработка AR проектов, организация работы над IT проектами (привлечение профессиональных спикеров).

ХАКАТОН – соревновательное мероприятие, на котором участники совместно работают над поиском решений конкретной проблематики и реализацией своих идей-проектов.

Основные цели хакатона:

1. Стимулирование обучающихся из детских технопарков «Кванториум» в направлении разработки и генерации собственных решений.
2. Создание площадки для обмена опытом начинающих разработчиков и экспертов.
3. Популяризация технологий AR/VR направления и создания современного контента.

Основные положения:

- Работа происходит в командах. На самом хакатоне команды вправе выбирать тему проекта в рамках трека самостоятельно.
- Открытые лекции от промышленных партнеров по направлениям: разработка VR проектов, разработка AR проектов, организация работы над IT проектами (привлечение модных спикеров).
- Предполагается, что наставники, сопровождающие команды, должны модерировать командную работу.
- На каждой задействованной площадке с командами должен работать модератор по профилю.

ИНФОРМАЦИЯ О ХАКАТОНЕ

Название: Открытый межрегиональный VR/AR хакатон в Севастополе «VR Crimea».

Даты проведения: 15-18 марта 2019 г.

Треки (направления):

- Culture (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности в деятельность музейных комплексов и объектов культурного наследия).
- Smart City (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности с целью развития городской инфраструктуры с использованием инновационных решений).
- Edutainment (внедрение технологий виртуальной и дополненной реальности с целью расширения и улучшения образовательных услуг).

Возраст участников: 12-18 лет.

Численность команды: 3-5 человек.

Максимальное число участников: 60-100 человек.

Оплата: проживание, проезд и питание за счёт участников хакатона.

РЕГИСТРАЦИЯ НА ХАКАТОНЕ

1. Регистрация прибывших Участников осуществляется 15.03.2019 г. с 10:00 до 18:00 на площадке проведения Хакатона.
2. Работа происходит в командах. На Хакатоне команды вправе выбирать тему проекта в рамках трека самостоятельно.
3. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

КВАЛИФИКАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

Два квалификационных уровня: начальный (менее 6 месяцев обучения) и продвинутый (более 6 месяцев обучения).

Навыки начального уровня: создание и проведение презентации проекта, умение использовать проектный подход в команде.

Навыки продвинутого уровня: базовое 3D моделирование, умение создавать AR/VR приложения на игровом движке, работа с фото/видео 360.

Предполагаемые результаты: начальный уровень - презентация концепции идеи и её реализации; продвинутый уровень: презентация демо-приложений.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОСНАЩЕНИЕ ХАКАТОНА

Оборудование в наличии (количество шт.)

1. HTC Vive (3)
2. HTC Vive Pro (2)
3. Oculus Rift (1)
4. Samsung Gear VR + телефон (2)
5. Homido + телефон (5)
6. Oculus GO (1)
7. Камеры 360 (2)
8. Планшеты (2)
9. Microsoft HoloLens (1)
10. Epson BT300 (1)
11. Epson BT350 (1)
12. Компьютеры (не более 2 шт. на команду).

Дополнительное оборудование (ноутбуки, гарнитуры и пр.) привозится участниками самостоятельно.

Профильное программное обеспечение в наличии

1. Blender
2. 3Ds Max
3. Unity
4. Unreal Engine
5. Google Sketchup
6. Simlab Composter

Дополнительное ПО привозится участниками самостоятельно.

РАСПИСАНИЕ ХАКАТОНА

15.03.2019 - ДЕНЬ РЕГИСТРАЦИИ	
10:00-18:00	Регистрация (Размещение)
12:00-18:00	Культурная и образовательная программа (экскурсии, лекции и дискуссионные клубы от промышленных партнеров)
16.03.2019 - ПЕРВЫЙ ДЕНЬ ХАКАТОНА	
10:00-10:30	Открытие
10:30-12:00	Командная работа: - проблематика - выбор темы - пользовательские истории - изучение существующих решений - критерии оценивания - постановка цели и задач проекта
12:00-13:00	Презентация тем проектов. Обсуждение точек роста и тонких мест
13:00-14:00	Обед
14:00-15:00	Мастер-классы по специализациям VR/AR квантум, IT квантум
15:00-16:30	Командная работа над проектом. Подготовка к первой промежуточной защите VR/AR квантум, IT квантум
16:30-17:00	Кофе-брейк
17:00-18:00	Первая промежуточная защита проектов VR/AR квантум
18:00-19:00	Работа над проектом. Подготовка ко второй промежуточной защите VR/AR квантум, IT квантум
17.03.2019 - ВТОРОЙ ДЕНЬ ХАКАТОНА	
10:00-13:00	Работа над проектом VR/AR квантум, IT квантум
13:00-14:00	Обед
14:00-16:00	Работа над проектом VR/AR квантум, IT квантум
16:00-17:00	Защита проектов
17:00-18:00	Кофе-брейк
18:00-19:00	Награждение победителей и призёров. Подведение итогов
18.03.2019 – ДЕНЬ ЗАВЕРШЕНИЯ ХАКАТОНА	
12:00-18:00	Культурная и образовательная программа (экскурсии, лекции и дискуссионные клубы от промышленных партнеров). Выезд.

*Организаторы имеют право внести изменения в расписание и обязуются уведомить об это участников хакатона.



КОНТАКТЫ:

По вопросам положения, проведения хакатона и регистрации:

Олег Иванов тел: +7925-37-50-636

По вопросам культурной программы, расселения, трансфера:

Мариненко Екатерина тел: +7978-12-44-507

Информация по вариантам размещения, помощь в организации питания, трансфера и прочие вопросы будут подробно представлены после определения общего числа участников.

Просим Вас до среды 22 февраля не производить оплату по бронировкам.

Мы готовим список объектов размещения, удобных по транспортной доступности и приемлемым условиям.